Поддержка нашего юнит-тест фреймворка тестирующей системой

В блоке "Тестирование и отладка" были задачи, в которых вам приходилось каждый раз вставлять в свой код наш тестовый фреймворк. Естественно, это неудобно. В этом разделе мы говорили, что одним из преимуществ разделения кода на несколько файлов является упрощение его повторного использования. Теперь, когда вы знаете, как работает директива #include и как работать с многофайловыми проектами, вы можете больше не копировать тестовый фреймворк из одного решения в другое. Вместо этого вы можете положить его в файл, например, test\_runner.h, и подключать в свой проект.

Более того, наша автоматическая тестирующая система, которая используется для проверки ваших решений, содержит в себе наш тестовый фреймворк. Если вы пришлёте на проверку файл, в котором будет директива #include "test\_runner.h", то он будет подключен в вашу программу. Присылать сам файл test\_runner.h не нужно.

Другими словами, если код ниже отправить в тестирующую систему, то он успешно скомпилируется, отработает и выведет в stderr "TestWorks: OK".

#include "test\_runner.h"

void TestWorks() {

    AssertEqual(1, 1, "Just to check that Assert works");

}

int main() {

    TestRunner tr;

    tr.RunTest(TestWorks, "TestWorks");

    return 0;

}